

Einstieg In Linux Linux Lernen Verstehen Und Eins

Recognizing the artifice ways to get this book **einstieg in linux linux lernen verstehen und eins** is additionally useful. You have remained in right site to start getting this info. acquire the einstieg in linux linux lernen verstehen und eins belong to that we come up with the money for here and check out the link.

You could buy guide einstieg in linux linux lernen verstehen und eins or get it as soon as feasible. You could quickly download this einstieg in linux linux lernen verstehen und eins after getting deal. So, subsequent to you require the books swiftly, you can straight acquire it. Its for that reason extremely easy and for that reason fats, isnt it? You have to favor to in this vent

Version Control with Subversion Ben Collins-Sussman 2004-06-22 Open source, as you know, makes code freely available-but, without organization, code development can easily become chaotic. Version control systems allow each team member to work separately and then merge source code changes into a single repository that keeps a record of each separate version. No nasty clashes, no lost work. Written by members of the Subversion open source development team, Version Control with Subversion introduces the powerful new versioning tool designed to be the successor to the Concurrent Versions System (CVS), CVS users will find the look and feel of Subversion comfortably familiar, but Subversion is far more flexible, robust, and usable. Version Control with Subversion is useful to readers of different backgrounds, from those with no previous experience in version control to experienced systems administrators. It describes the installation and configuration of Subversion for managing a programming project, documentation, or any other team-based endeavor. If you've never used version control, you'll find everything you need to get started in this book. And if you're a seasoned CVS pro, this book will help you make a painless leap into Subversion.

VBA mit Excel 2000 lernen Patrizia Sabrina Prudenzi 2000

Professional Android Application Development Reto Meier 2009-06-17 A hands-on guide to building mobile applications, Professional Android Application Development features concise and compelling examples that show you how to quickly construct real-world mobile applications for Android phones. Fully up-to-date for version 1.0 of the Android software development kit, it covers all the essential features, and explores the advanced capabilities of Android (including GPS, accelerometers, and background Services) to help you construct increasingly complex, useful, and innovative mobile applications for Android phones. What this book includes An introduction to mobile development, Android, and how to get started. An in-depth look at Android applications and their life cycle, the application manifest, Intents, and using external resources. Details for creating complex and compelling user interfaces by using, extending, and creating your own layouts and Views and using Menus. A detailed look at data storage, retrieval, and sharing using preferences, files, databases, and Content Providers. Instructions for making the most of mobile portability by creating rich map-based applications as well as using location-based services and the geocoder. A look at the power of background Services, using threads, and a detailed look at Notifications. Coverage of Android's communication abilities including SMS, the telephony APIs, network management, and a guide to using Internet resources Details for using Android hardware,

including media recording and playback, using the camera, accelerometers, and compass sensors. Advanced development topics including security, IPC, advanced 2D / 3D graphics techniques, and user-hardware interaction. Who this book is for This book is for anyone interested in creating applications for the Android mobile phone platform. It includes information that will be valuable whether you're an experienced mobile developer or making your first foray, via Android, into writing mobile applications. It will give the grounding and knowledge you need to write applications using the current SDK, along with the flexibility to quickly adapt to future enhancements.

Ubuntu Mate 20.04 Josef Moser 2021-03-10 Lernen Sie das Linux Betriebssystem Ubuntu Mate 20.04 kennen! Linux Anleitung für Einsteiger in deutscher Sprache Dieses Buch soll Ihnen möglichst schnell und unkompliziert einen Zugang zum Linux Betriebssystem Ubuntu Mate 20.04 verschaffen. Nach einigen grundlegenden Informationen werden Sie Schritt für Schritt durch das Betriebssystem geführt. Sie werden nach der Lektüre dieses Buches in der Lage sein, sich ein Installationsmedium (ISO-Datei) von Ubuntu 20.04 zu beschaffen Ubuntu Mate 20.04 zu installieren die grundlegenden Bedienelemente von Ubuntu Mate 20.04 zu verstehen Ubuntu Mate 20.04 an Ihre Bedürfnisse anzupassen. Diese Schnellanleitung für Einsteiger eignet sich daher als ideales Begleitmaterial für den Einstieg in Linux und die ersten Schritte mit Ubuntu Mate 20.04. Mit diesem Buch erlernen Sie die Linux Grundlagen auf unkomplizierte Weise. Daher eignet es sich besonders für Linux Anfänger.

Hacken mit Kali-Linux Mark B. 2020-07-07 Bei meiner Arbeit stoße ich immer wieder auf Netzwerke und Webseiten mit erheblichen Sicherheitsproblemen. In diesem Buch versuche ich dem Leser zu vermitteln, wie leicht es mittlerweile ist, Sicherheitslücken mit diversen Tools auszunutzen. Daher sollte meiner Meinung nach jeder, der ein Netzwerk oder eine Webseite betreibt, ansatzweise wissen, wie diverse Hackertools arbeiten, um zu verstehen, wie man sich dagegen schützen kann. Selbst vor kleinen Heimnetzwerken machen viele Hacker nicht halt. Wenngleich das Thema ein sehr technisches ist, werde ich dennoch versuchen, die Konzepte so allgemein verständlich wie möglich erklären. Ein Informatikstudium ist also keinesfalls notwendig, um diesem Buch zu folgen. Dennoch will ich nicht nur die Bedienung diverser Tools erklären, sondern auch deren Funktionsweise so weit erklären, dass Ihnen klar wird, wie das Tool arbeitet und warum ein bestimmter Angriff funktioniert.

JavaScript für Kids Frank Biet 2013-07-08 Nach einem kurzen Crashkurs in HTML zeigt Frank Biet, wie JavaScript funktioniert. Dabei wird der Leser Schritt für Schritt an Variablen, Konstanten, Schleifen und Operatoren also alle wichtigen Funktionen, die man als richtiger Programmierer kennen muss herangeführt. Am Ende der Kapitel gibt es immer wieder Fragen und kleinere Aufgaben, um das Gelernte zu festigen. Frank Biet gibt außerdem Einblicke in Profi-Themen wie jQuery & Co.

Microsoft Azure Security Center Yuri Diogenes 2018-06-04 Discover high-value Azure security insights, tips, and operational optimizations This book presents comprehensive Azure Security Center techniques for safeguarding cloud and hybrid environments. Leading Microsoft security and cloud experts Yuri Diogenes and Dr. Thomas Shinder show how to apply Azure Security Center's full spectrum of features and capabilities to address protection, detection, and response in key operational scenarios. You'll learn how to secure any Azure workload, and optimize virtually all facets of modern security, from policies and identity to incident response and risk management. Whatever your role in Azure security, you'll learn how to save hours, days, or even weeks by solving problems in most efficient, reliable ways possible. Two of Microsoft's leading cloud security experts show how to:

- Assess the impact of cloud and hybrid environments on security, compliance, operations, data protection, and risk management
- Master a new security paradigm for a world without traditional perimeters
- Gain visibility and control to secure compute, network, storage, and application workloads
- Incorporate Azure Security Center into your

security operations center • Integrate Azure Security Center with Azure AD Identity Protection Center and third-party solutions • Adapt Azure Security Center's built-in policies and definitions for your organization • Perform security assessments and implement Azure Security Center recommendations • Use incident response features to detect, investigate, and address threats • Create high-fidelity fusion alerts to focus attention on your most urgent security issues • Implement application whitelisting and just-in-time VM access • Monitor user behavior and access, and investigate compromised or misused credentials • Customize and perform operating system security baseline assessments • Leverage integrated threat intelligence to identify known bad actors

Linux Kernel Programming Kaiwan N Billimoria 2021-03-19 Learn how to write high-quality kernel module code, solve common Linux kernel programming issues, and understand the fundamentals of Linux kernel internals Key FeaturesDiscover how to write kernel code using the Loadable Kernel Module frameworkExplore industry-grade techniques to perform efficient memory allocation and data synchronization within the kernelUnderstand the essentials of key internals topics such as kernel architecture, memory management, CPU scheduling, and kernel synchronizationBook Description Linux Kernel Programming is a comprehensive introduction for those new to Linux kernel and module development. This easy-to-follow guide will have you up and running with writing kernel code in next-to-no time. This book uses the latest 5.4 Long-Term Support (LTS) Linux kernel, which will be maintained from November 2019 through to December 2025. By working with the 5.4 LTS kernel throughout the book, you can be confident that your knowledge will continue to be valid for years to come. You'll start the journey by learning how to build the kernel from the source. Next, you'll write your first kernel module using the powerful Loadable Kernel Module (LKM) framework. The following chapters will cover key kernel internals topics including Linux kernel architecture, memory management, and CPU scheduling. During the course of this book, you'll delve into the fairly complex topic of concurrency within the kernel, understand the issues it can cause, and learn how they can be addressed with various locking technologies (mutexes, spinlocks, atomic, and refcount operators). You'll also benefit from more advanced material on cache effects, a primer on lock-free techniques within the kernel, deadlock avoidance (with lockdep), and kernel lock debugging techniques. By the end of this kernel book, you'll have a detailed understanding of the fundamentals of writing Linux kernel module code for real-world projects and products. What you will learnWrite high-quality modular kernel code (LKM framework) for 5.x kernelsConfigure and build a kernel from sourceExplore the Linux kernel architectureGet to grips with key internals regarding memory management within the kernelUnderstand and work with various dynamic kernel memory alloc/dealloc APIsDiscover key internals aspects regarding CPU scheduling within the kernelGain an understanding of kernel concurrency issuesFind out how to work with key kernel synchronization primitivesWho this book is for This book is for Linux programmers beginning to find their way with Linux kernel development. If you're a Linux kernel and driver developer looking to overcome frequent and common kernel development issues, or understand kernel internals, you'll find plenty of useful information. You'll need a solid foundation of Linux CLI and C programming before you can jump in.

Head First Programming David Griffiths 2009-11-16 Looking for a reliable way to learn how to program on your own, without being overwhelmed by confusing concepts? Head First Programming introduces the core concepts of writing computer programs -- variables, decisions, loops, functions, and objects -- which apply regardless of the programming language. This book offers concrete examples and exercises in the dynamic and versatile Python language to demonstrate and reinforce these concepts. Learn the basic tools to start writing the programs that interest you, and get a better understanding of what software can (and cannot) do. When you're finished, you'll have the necessary foundation to learn any programming language or tackle any software project you choose. With a focus on programming concepts, this book

teaches you how to: Understand the core features of all programming languages, including: variables, statements, decisions, loops, expressions, and operators Reuse code with functions Use library code to save time and effort Select the best data structure to manage complex data Write programs that talk to the Web Share your data with other programs Write programs that test themselves and help you avoid embarrassing coding errors We think your time is too valuable to waste struggling with new concepts. Using the latest research in cognitive science and learning theory to craft a multi-sensory learning experience, Head First Programming uses a visually rich format designed for the way your brain works, not a text-heavy approach that puts you to sleep.

DocBook 5: The Definitive Guide Norman Walsh 2010-04-20 If you need a reliable tool for technical documentation, this clear and concise reference will help you take advantage of DocBook, the popular XML schema originally developed to document computer and hardware projects. DocBook 5.0 has been expanded and simplified to address documentation needs in other fields, and it's quickly becoming the tool of choice for many content providers. DocBook 5: The Definitive Guide is the complete, official documentation of DocBook 5.0. You'll find everything you need to know to use DocBook 5.0's features- including its improved content model-whether you're new to DocBook or an experienced user of previous versions. Learn how to write DocBook XML documents Understand DocBook 5.0's elements and attributes, and how they fit together Determine whether your documents conform to the DocBook schema Learn about options for publishing DocBook to various output formats Customize the DocBook schema to meet your needs Get additional information about DocBook editing and processing

Java: der Einstieg in die Programmierung Helmut Balzert 2008

Professional WebGL Programming Andreas Anyuru 2012-04-19 Everything you need to know about developing hardware-accelerated 3D graphics with WebGL! As the newest technology for creating 3D graphics on the web, in both games, applications, and on regular websites, WebGL gives web developers the capability to produce eye-popping graphics. This book teaches you how to use WebGL to create stunning cross-platform apps. The book features several detailed examples that show you how to develop 3D graphics with WebGL, including explanations of code snippets that help you understand the why behind the how. You will also develop a stronger understanding of WebGL development from coverage that: •Provides a comprehensive overview of WebGL and shows how it relates to other graphics-related technologies •Addresses important topics such as the WebGL graphics pipeline, 3D transformations, texturing and lighting •Teaches you how to write vertex shaders and fragment shaders for WebGL •Includes a lot of useful guidelines, tips, and tricks for WebGL performance optimizations Professional WebGL Programming is the first book on the market to delve into this fascinating topic and it puts you on your way to mastering the possibilities that exist with WebGL.

OpenCL in Action Matthew Scarpino 2011-11-13 Summary OpenCL in Action is a thorough, hands-on presentation of OpenCL, with an eye toward showing developers how to build high-performance applications of their own. It begins by presenting the core concepts behind OpenCL, including vector computing, parallel programming, and multi-threaded operations, and then guides you step-by-step from simple data structures to complex functions. About the Technology Whatever system you have, it probably has more raw processing power than you're using. OpenCL is a high-performance programming language that maximizes computational power by executing on CPUs, graphics processors, and other number-crunching devices. It's perfect for speed-sensitive tasks like vector computing, matrix operations, and graphics acceleration. About this Book OpenCL in Action blends the theory of parallel computing with the practical reality of building high-performance applications using OpenCL. It first guides you through the fundamental data structures in an intuitive manner. Then, it explains techniques for high-speed

sorting, image processing, matrix operations, and fast Fourier transform. The book concludes with a deep look at the all-important subject of graphics acceleration. Numerous challenging examples give you different ways to experiment with working code. A background in C or C++ is helpful, but no prior exposure to OpenCL is needed. Purchase of the print book comes with an offer of a free PDF, ePub, and Kindle eBook from Manning. Also available is all code from the book. What's Inside Learn OpenCL step by step Tons of annotated code Tested algorithms for maximum performance ***** Table of Contents
PART 1 FOUNDATIONS OF OPENCL PROGRAMMING Introducing OpenCL Host programming: fundamental data structures Host programming: data transfer and partitioning Kernel programming: data types and device memory Kernel programming: operators and functions Image processing Events, profiling, and synchronization Development with C++ Development with Java and Python General coding principles
PART 2 CODING PRACTICAL ALGORITHMS IN OPENCL Reduction and sorting Matrices and QR decomposition Sparse matrices Signal processing and the fast Fourier transform
PART 3 ACCELERATING OPENGL WITH OPENCL Combining OpenCL and OpenGL Textures and renderbuffers

Linux Manjaro Robert Gödl 2021-08-16 • Manjaro Schritt für Schritt installieren und einrichten • Alle wichtigen Linux-Grundlagen: Dateimanager, Paketverwaltung, Befehle am Terminal u.v.m. • Fortgeschrittene Themen wie Systemoptimierung, Shell-Skript und Sicherheit unter Linux Mit diesem Buch gelingt Ihnen der Einstieg in Manjaro ohne Vorkenntnisse. Sie lernen die Distribution mit den unterschiedlichen Desktops KDE Plasma, GNOME und XFCE kennen und erfahren, wie Sie Manjaro entweder als einziges Betriebssystem oder parallel zu Windows auf Ihrem PC installieren. Der Autor zeigt Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie Software über die Paketverwaltung installieren und aktualisieren sowie das Terminal (die Kommandozeile von Linux) für zahlreiche Aufgaben einsetzen wie das Suchen, Verschieben und Löschen von Dateien und Verzeichnissen, die Optimierung des Systems und das Einrichten von Automatisierungen. Darüber hinaus werden auch fortgeschrittene Themen wie das Rechtemanagement, Netzwerkfreigaben und Fernzugriff sowie die Sicherheit unter Linux ausführlich und praxisnah erläutert. Mit leicht verständlichen Erklärungen, zahlreichen Schritt-für-Schritt-Anleitungen und praktischen Tipps gibt Ihnen der Autor alle Grundlagen an die Hand, um Linux Manjaro effektiv im Alltag einzusetzen. Aus dem Inhalt: • Live-System, Erstinstallation und Bootmanager • Desktops: KDE Plasma, GNOME und XFCE • Linux-Grundlagen: Verzeichnisstruktur, Systemd, Benutzerverwaltung und Rechtesystem • Software installieren und verwalten • Die wichtigsten Terminal-Befehle • Software-Tipps für den Alltag • Open-Source-Software für professionelle Anforderungen • Automatisierung und System-Optimierung • Shell-Skript-Grundlagen • Netzwerk: SSH, NFS und VPN • Sicherheit: Firewall, Iptables, Rootkits aufspüren, Backups und mehr

Linux-Systemadministration Christine Wolfinger 2006-03-30 Linux ist eine fest etablierte, für vielfältige Rechnerarchitekturen verfügbare Plattform und zeichnet sich insbesondere durch die hohe Stabilität und Sicherheit des Systems aus. Dieses Buch bietet einen fundierten Einstieg in die Linux-Systemadministration unter besonderer Berücksichtigung von SuSE-Linux. Dabei werden systematisch die Installation, Konfiguration und Aktualisierung des Systems, der Umgang mit Dateisystemen sowie die Konfiguration wichtiger Netzwerkdienste dargestellt. Ferner werden zentrale Client/Server-Funktionen und andere für die Systemadministration wichtige Aufgaben, wie Benutzerverwaltung, Sicherung von Daten und die Lokalisierung von Fehlfunktionen, detailliert erläutert. Der Text enthält viele praktische Hinweise zur kompetenten Administration von Linux-Systemen, geht aber auch auf grundlegende Mechanismen von UNIX/Linux-Systemen ein. Eine Kurzreferenz gibt Auskunft über häufig verwendete Befehle, und ein Glossar erläutert wichtige Stichworte an zentraler Stelle.

Head First Python Paul Barry 2016-11-21 Want to learn the Python language without slogging your way through how-to manuals? With Head First Python, you'll quickly grasp Python's fundamentals, working

with the built-in data structures and functions. Then you'll move on to building your very own webapp, exploring database management, exception handling, and data wrangling. If you're intrigued by what you can do with context managers, decorators, comprehensions, and generators, it's all here. This second edition is a complete learning experience that will help you become a bonafide Python programmer in no time. Why does this book look so different? Based on the latest research in cognitive science and learning theory, *Head First Python* uses a visually rich format to engage your mind, rather than a text-heavy approach that puts you to sleep. Why waste your time struggling with new concepts? This multi-sensory learning experience is designed for the way your brain really works.

The Cathedral & the Bazaar Eric S. Raymond 2001-02-01 Open source provides the competitive advantage in the Internet Age. According to the August Forrester Report, 56 percent of IT managers interviewed at Global 2,500 companies are already using some type of open source software in their infrastructure and another 6 percent will install it in the next two years. This revolutionary model for collaborative software development is being embraced and studied by many of the biggest players in the high-tech industry, from Sun Microsystems to IBM to Intel. *The Cathedral & the Bazaar* is a must for anyone who cares about the future of the computer industry or the dynamics of the information economy. Already, billions of dollars have been made and lost based on the ideas in this book. Its conclusions will be studied, debated, and implemented for years to come. According to Bob Young, "This is Eric Raymond's great contribution to the success of the open source revolution, to the adoption of Linux-based operating systems, and to the success of open source users and the companies that supply them." The interest in open source software development has grown enormously in the past year. This revised and expanded paperback edition includes new material on open source developments in 1999 and 2000. Raymond's clear and effective writing style accurately describing the benefits of open source software has been key to its success. With major vendors creating acceptance for open source within companies, independent vendors will become the open source story in 2001.

c't Python c't-Redaktion 2022-08-17 Mit dem neuen Sonderheft "c't Python" finden Sie einen leichten Einstieg in die Programmiersprache mitsamt einer Schritt-für-Schritt-Anleitung für die Installation auf allen Betriebssystemen, einschließlich Android. Sie erfahren, wie Sie Python ganz ohne Installation im Browser ausführen können, wie moderne Webentwicklung mit Python und dem Framework Django geht und lernen Möglichkeiten von KI am Beispiel der Sprach-KI GPT-3 kennen. Diese und weitere spannende Themen finden Sie in dem Sonderheft "c't Python".

Programmieren lernen von Kopf bis Fuß Eric Freeman 2018-08-23 Was lernen Sie in diesem Buch? Es ist kein Geheimnis, dass die Welt um Sie herum immer computerbasierter, vernetzter, konfigurier- und programmierbarer wird. Sie können passiv daran teilhaben – oder Sie können lernen zu programmieren. In diesem Buch erfahren Sie, wie Sie Code schreiben, mit dem Sie Ihren Computer, Ihr Mobilgerät oder alles, was sich programmieren lässt, dazu bringen, Dinge für Sie zu tun. Mit der Programmiersprache Python erarbeiten Sie sich Schritt für Schritt die Grundkonzepte der Programmierung sowie viele grundlegende Themen der Informatik wie Speicherung, Datenstrukturen, Abstraktion, Rekursion oder Modularität. Warum sieht dieses Buch so anders aus? In dieses Buch sind die neuesten Erkenntnisse der Kognitionsforschung und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihr Gehirn auf Trab halten und Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.

Arbeitsorganisation 2.0 Julia Bergmann 2012-12-19 Steigern Sie Ihre Produktivität durch den cleveren Einsatz von webbasierten Diensten im Arbeitsalltag. Die Autoren Julia Bergmann und Jürgen Plieninger

geben in diesem Buch ihre Erfahrungen und Strategien im Umgang mit Web 2.0-Werkzeugen zur Verbesserung von Arbeitsabläufen und Zusammenarbeit an Sie weiter. Es wird jeweils von den Problemen und Erfordernissen der Arbeitsorganisation ausgegangen und dafür leicht anwendbare Lösungsstrategien geschildert, für die dann jeweils ein bis zwei konkrete, kostenlose Programme vorgestellt werden. Die Themen reichen von einer Einführung ins Web 2.0 über Monitoring, Zeitmanagement, Verwaltung von Notizen, die Verwendung von Clouddiensten, Mindmapping, Zusammenarbeit mit anderen bis hin zum gemeinsamen Bearbeiten von Textdokumenten, Tabellenkalkulationen, Präsentationen und ggf. deren Veröffentlichung im Netz.

Praxiswissen TYPO3 CMS 6.2 Robert Meyer 2014-04-04 Mit der richtigen Anleitung ist der Einsatz von TYPO3 gar nicht so schwer zu lernen. Das beweist dieses Buch, das sich längst als Standardwerk für den TYPO3-Einstieg etabliert hat. Praxiswissen TYPO3 ist eine gut verständliche Einführung in das beliebte Content-Management-System und richtet sich auch an TYPO3-Einsteiger ohne ausgeprägte Programmierkenntnisse. Robert Meyer erklärt Zusammenhänge detailliert, nachvollziehbar und immer praxisbezogen. Er vermittelt das nötige Handwerkszeug, um Websites mit TYPO3 erfolgreich einzurichten und zu optimieren. Für die 7. Auflage wurde der Bestseller aktualisiert, so dass er jetzt TYPO3 in der Version 6.2 abdeckt. TYPO3 installieren und kennenlernen: Schritt für Schritt: Installieren Sie TYPO3 auf Ihrem Linux- oder Windows-System und gewinnen Sie einen Überblick über die Funktionen des Backends. TypoScript und Templates verstehen: Lernen Sie die objektorientierte Struktur, die Sprachsyntax und die wichtigsten Objekte von TypoScript kennen und setzen Sie CSS-basierte TypoScript-Templates ein. Inhalte auf der Webseite darstellen: Formatieren Sie redaktionelle Inhalte, integrieren Sie Suchfunktionen, ermöglichen Sie Mehrsprachigkeit und realisieren Sie eine Druckversion der Website sowie zugriffsgeschützte Bereiche. Praxisnahe Support-Tipps: Lernen Sie von den Profis: Der Autor greift Probleme auf, die bei seiner Support-Hotline regelmäßig auftauchen, und stellt clevere Lösungen vor. Grafiken und Menüs erstellen: Nutzen Sie die leistungsstarken Grafikfunktionen und generieren Sie Grafiken und Menüs dynamisch. Erweiterungen integrieren und selbst schreiben: Lernen Sie anhand des News-Plugins tt_news, wie Erweiterungen im System verankert und konfiguriert werden - und entwickeln Sie Ihre eigenen Erweiterungen. Zukunftssichere Extension-Entwicklung mit Extbase: Lernen Sie, wie Sie mit Extbase und Fluid eigene Erweiterungen entwickeln, die sich durch gute Software-Architektur und Wartbarkeit auszeichnen. Beispieldateien zum Download: Die in diesem Buch verwendeten Skripten, HTML-Vorlagen und Grafiken finden Sie unter http://examples.oreilly.de/german_examples/typo3bas7ger/ zum Download.

Arch Linux Josef Moser 2019-11-22 Get to know Arch Linux! Volume 2 of Linux for Beginners should give you a fast and uncomplicated way to use Arch Linux. You will learn, how to get Arch Linux. how to install Arch Linux on your computer. how to manage the basic settings in Arch Linux The perfect companion for your first steps with Arch Linux

Android Forensik kompakt Holger Reibold 2016-01-18 Inzwischen kommen rund um den Globus Millionen Smartphones zum Einsatz. Der Marktanteil der Android-Geräte liegt je nach Quelle bei über 80 Prozent. Damit ist Google mobiles Betriebssystem das mit Abstand wichtigste - Tendenz steigend. Da mobile Geräte immer leistungsfähiger und vielfältiger einsetzbar werden, wächst die Gefahr, dass Smartphones attackiert werden. Natürlich können Smartphone auch für kriminelle Handlungen missbraucht werden. Es kann auch vorkommen, dass man eine versehentlich gelöschte SMS wiederherstellen will. In all diesen Szenarien kommt man mit forensischen Schritten meist sehr weit. Dabei kommt uns zugute, dass Android eine offene Struktur besitzt und man daher in Android-Geräten Spuren nachweisen kann. Oftmals lassen sich sogar gelöschte SMS, Kontakte etc. rekonstruieren. Das vorliegende Buch führt Sie in die digitale Forensik von Android-Geräten ein. Dazu lernen Sie zunächst die Grundlagen der Forensik und

deren Vorgehensweise kennen. Inhaltsverzeichnis: VORWORT 1 WAS SIE ÜBER FORENSIK WISSEN SOLLTEN 1.1 Forensische Praktiken 1.2 Geeignete Werkzeuge 1.3 Vorgehensweise 2 INNENLEBEN EINES ANDROID-GERÄTS 2.1 Android und die Hardware 2.2 Der Boot-Vorgang 2.2 Der Bootloader 2.3 Das Dateisystem 2.4 Speicherung wichtiger Daten 2.5 Android-Sicherheit 2.5.1 Sicherheitskonzept von Android 2.5.2 Kernel-Sicherheit 2.5.3 Anwendungssicherheit 2.5.4 Android-Updates 2.6 SIM-Karte 3 KLEINE APP-REFERENZ 3.1 Kurznachrichten 3.2 Browser-App 3.3 Kontakte 3.4 Maps 3.5 Google Mail 3.6 Facebook 3.7 Adobe Reader 3.8 Systemeinstellungen 4 EINSTIEG IN DIE PRAKTISCHE FORENSIK 4.1 Das Android SDK 4.2 Verbindung zum Android-Gerät 4.3 Android Debug Bridge 4.4 Android-Protokoll einsehen 4.5 Datenspeicher kennenlernen 4.5.1 Partitionslayout 4.5.2 Verzeichnisse 5 DATEN EXTRAHIEREN 5.1 Vorbereitungen 5.2 ADB-Backup extrahieren 5.3 Service-Status abrufen 5.4 Bildschirmsperre umgehen 5.5 SIM-Karte extrahieren 5.6 Vollständige Sicherungen 5.7 RAM sichern 5.8 Gelöschte Daten rekonstruieren 6 WERKZEUGKISTE 6.1 Andriller 6.2 Kali Linux 6.3 SQLite Browser ANHANG A - MORE INFO INDEX WEITERE BRAIN-MEDIA.DE-BÜCHER Weitere Titel in Vorbereitung Plus+

Versionsverwaltung mit Git Sujeevan Vijayakumaran 2018-02-20 Viele Software-Entwickler oder Systemadministratoren haben Git bereits im Einsatz - sowohl im Firmenumfeld als auch in Open-Source-Projekten. Zum Einstieg lernen Anfänger häufig nur die wichtigsten Befehle, die schnell nicht mehr ausreichen, vor allem wenn die ersten Fehler auftreten. Dieses Buch behandelt einerseits die gängigen Befehle, die Sie beim täglichen Arbeiten mit Git brauchen. Andererseits geht es dem Autor auch darum, dass Sie Git als Ganzes verstehen, um es effektiv im Entwicklungsprozess einsetzen zu können. Der Fokus des Buches liegt auf dem praktischen Arbeiten mit Git. Sie lernen anhand eines kleinen Beispielprojektes, welche Befehle es gibt, wie diese arbeiten und wie Sie auftretende Probleme lösen können. Neben den Funktionen, die Sie täglich brauchen, finden Sie auch eher seltener gebrauchte Kommandos, die aber ebenfalls wichtig sind. Dabei legt der Autor auch großen Wert auf die Einbindung und Anpassung des Entwicklungsprozesses. Im zweiten Teil des Buches werden fortgeschrittene Themen behandelt. Dabei liegt der Schwerpunkt auf dem Einsatz von Git in Software-Entwicklungsteams. Hier geht es um das Hosten verteilter Repositories mit GitHub und GitLab. Ein weiteres Kapitel behandelt die verschiedenen Workflows je nach Anzahl der beteiligten Personen, Branches und Repositories eines Projektes. Außerdem werden Git-Hooks behandelt und deren Programmierung sowie das automatisierte Prüfen simpler Fehler. Darüber hinaus gibt der Autor Tipps und Hinweise für den Umstieg von Subversion sowie einen Überblick über verschiedene grafische Git-Programme. Das Buch richtet sich nicht nur an Einsteiger, die sich noch nie mit Git beschäftigt haben, auch Umsteiger und Leser mit vorhandenen Kenntnissen erhalten viele weiterführende Informationen.

Penetration Testing mit mimikatz Sebastian Brabetz 2020-11-18 • Penetration Tests mit mimikatz von Pass-the-Hash über Kerberoasting bis hin zu Golden Tickets • Funktionsweise und Schwachstellen der Windows Local Security Authority (LSA) und des Kerberos-Protokolls • Alle Angriffe leicht verständlich und Schritt für Schritt erklärt mimikatz ist ein extrem leistungsstarkes Tool für Angriffe auf das Active Directory. Hacker können damit auf Klartextpasswörter, Passwort-Hashes sowie Kerberos Tickets zugreifen, die dadurch erworbenen Rechte in fremden Systemen ausweiten und so die Kontrolle über ganze Firmennetzwerke übernehmen. Aus diesem Grund ist es wichtig, auf Angriffe mit mimikatz vorbereitet zu sein. Damit Sie die Techniken der Angreifer verstehen und erkennen können, zeigt Ihnen IT-Security-Spezialist Sebastian Brabetz in diesem Buch, wie Sie Penetration Tests mit mimikatz in einer sicheren Testumgebung durchführen. Der Autor beschreibt alle Angriffe Schritt für Schritt und erläutert ihre Funktionsweisen leicht verständlich. Dabei setzt er nur grundlegende IT-Security-Kenntnisse voraus. Sie lernen insbesondere folgende Angriffe kennen: - Klartextpasswörter aus dem RAM extrahieren - Authentifizierung ohne Klartextpasswort mittels - Pass-the-Hash - Ausnutzen von Kerberos mittels Overpass-the-Hash, Pass-the-Key und Pass-the-Ticket - Dumpen von Active Directory Credentials aus

Domänencontrollern - Erstellen von Silver Tickets und Golden Tickets - Cracken der Passwort-Hashes von Service Accounts mittels Kerberoasting - Auslesen und Cracken von Domain Cached Credentials Darüber hinaus erfahren Sie, wie Sie die Ausführung von mimikatz sowie die Spuren von mimikatz-Angriffen erkennen. So sind Sie bestens gerüstet, um Ihre Windows-Domäne mit mimikatz auf Schwachstellen zu testen und entsprechenden Angriffen vorzubeugen.

JavaScript Ralph Steyer 2007

Make Your Own Neural Network Tariq Rashid 2016-03-31 A step-by-step gentle journey through the mathematics of neural networks, and making your own using the Python computer language. Neural networks are a key element of deep learning and artificial intelligence, which today is capable of some truly impressive feats. Yet too few really understand how neural networks actually work. This guide will take you on a fun and unhurried journey, starting from very simple ideas, and gradually building up an understanding of how neural networks work. You won't need any mathematics beyond secondary school, and an accessible introduction to calculus is also included. The ambition of this guide is to make neural networks as accessible as possible to as many readers as possible - there are enough texts for advanced readers already! You'll learn to code in Python and make your own neural network, teaching it to recognise human handwritten numbers, and performing as well as professionally developed networks. Part 1 is about ideas. We introduce the mathematical ideas underlying the neural networks, gently with lots of illustrations and examples. Part 2 is practical. We introduce the popular and easy to learn Python programming language, and gradually builds up a neural network which can learn to recognise human handwritten numbers, easily getting it to perform as well as networks made by professionals. Part 3 extends these ideas further. We push the performance of our neural network to an industry leading 98% using only simple ideas and code, test the network on your own handwriting, take a privileged peek inside the mysterious mind of a neural network, and even get it all working on a Raspberry Pi. All the code in this has been tested to work on a Raspberry Pi Zero.

Designing Distributed Systems Brendan Burns 2018-02-20 Without established design patterns to guide them, developers have had to build distributed systems from scratch, and most of these systems are very unique indeed. Today, the increasing use of containers has paved the way for core distributed system patterns and reusable containerized components. This practical guide presents a collection of repeatable, generic patterns to help make the development of reliable distributed systems far more approachable and efficient. Author Brendan Burns—Director of Engineering at Microsoft Azure—demonstrates how you can adapt existing software design patterns for designing and building reliable distributed applications. Systems engineers and application developers will learn how these long-established patterns provide a common language and framework for dramatically increasing the quality of your system. Understand how patterns and reusable components enable the rapid development of reliable distributed systems Use the side-car, adapter, and ambassador patterns to split your application into a group of containers on a single machine Explore loosely coupled multi-node distributed patterns for replication, scaling, and communication between the components Learn distributed system patterns for large-scale batch data processing covering work-queues, event-based processing, and coordinated workflows

Einstieg in reguläre Ausdrücke : [Schritt für Schritt reguläre Ausdrücke verstehen] Michael Fitzgerald 2012 Wenn Sie ein Programmierer sind, der mit regulären Ausdrücken noch nicht vertraut ist, finden Sie in diesem Buch einen sehr guten Einstieg. Schritt für Schritt lernen Sie die Grundlagen anhand vieler Beispiele. Sie erfahren, wie Sie Text finden, extrahieren und umwandeln, indem Sie bestimmte Wörter, Zeichen oder Muster suchen. Reguläre Ausdrücke sind ein wichtiges Werkzeug für jeden Programmierer.

Downloaded from avenza-dev.avenza.com
on November 29, 2022 by guest

Sie stehen in verschiedensten Unix-Tools und in Programmiersprachen wie Perl, Java, JavaScript und C# zur Verfügung. Haben Sie dieses Buch durchgearbeitet, werden Sie die wichtigsten Elemente regularer Ausdrücke kennen und verstehen, wie Sie mit ihnen richtig Zeit sparen können.

Systemprogrammierung in UNIX / Linux Erich Ehes 2011-10-23 UNIX / Linux spielt heute in der Praxis eingesetzter Systemplattformen eine entscheidende Rolle. In diesem Buch finden Sie einen schnellen Einstieg in die Systemprogrammierung. Neben Grundlagen und Konzepten lernen Sie die wesentlichen Systemaufrufe kennen. Sie erfahren, wie UNIX / Linux aufgebaut ist und wie man die Standardbausteine verwendet, um eigene Systemprogramme zu erstellen. Hierzu gehören Script-Programmierung, UNIX-Prozesse, Interprozess-Kommunikation und Synchronisation, UNIX-Dateisystem, Verteilte Systeme, Scheduling und Speicherverwaltung. Die Konzepte werden an Hand von Anwendungsszenarien und lauffähigen Code-Beispielen erläutert und vertieft, so dass Sie nicht nur die Grundlagen verstehen lernen, sondern insbesondere ihr Einsatzpotenzial für die Praxis beurteilen können. Das Buch ist sowohl zum Selbststudium geeignet als auch in der Lehre und Ausbildung einsetzbar. Einen didaktisch aufbereiteten Satz von Kursunterlagen sowie die Quellcodes für alle Beispiele finden Sie im OnlinePLUS-Service.

Ubuntu 22.04 Schnelleinstieg Robert Gödl 2022-08-22 - Ubuntu Linux ganz einfach und Schritt für Schritt installieren und einsetzen - Die Benutzeroberfläche GNOME kennenlernen und an die eigenen Bedürfnisse anpassen - Windows und Ubuntu parallel betreiben Steigen Sie mit Ubuntu ein in die Linux-Welt! Mit diesem Buch erhalten Sie eine leicht verständliche Schritt-für-Schritt-Anleitung für die Installation und den Einsatz der aktuellen Version Ubuntu 22.04 LTS. Sie lernen die verschiedenen Installationsmöglichkeiten von Ubuntu kennen (Live-Version, Fest-Installation, Ubuntu als alleiniges oder als zweites Betriebssystem parallel zu Windows) und erfahren, wie Sie Ubuntu einrichten und an Ihre individuellen Bedürfnisse anpassen. Eine detaillierte Einführung in die Arbeitsoberfläche GNOME sowie ein Überblick über die vorinstallierte und beliebte Linux-Software ermöglicht es Ihnen, schnell und einfach auf Linux umzusteigen. Darüber hinaus erfahren Sie, wie Sie auch Software, die eigentlich für den Betrieb unter Windows gedacht ist, installieren können. Eine Einführung in die wichtigsten Linux-Grundlagen wie die Datei- und Benutzerverwaltung, die Installation von Software (Paketverwaltung) sowie das Terminal runden diesen Praxiseinstieg ab. So sind Sie optimal darauf vorbereitet, alle im Alltag anfallenden Aufgaben problemlos mit Ubuntu zu meistern.

Linux für Anfänger - der leichte Einstieg / Mit praktischen Anleitungen für Anfänger + 140 Terminal-Befehle Eugen Keterling Wollen Sie in Zukunft mit einem zuverlässigen UND kostenlosen Betriebssystem arbeiten? Dann ist GNU/Linux das richtige System für Sie! Vergessen Sie Zwangs-Updates, überbezahlte Lizenzen, langsame oder abstürzende Systeme. Das alles gehört der Vergangenheit an, wenn Sie sich für Linux entscheiden. Die Zahl der Linux-Nutzer nimmt stetig zu. Kein Wunder, bei der Schnelligkeit, Sicherheit und Stabilität. In diesem Buch bekommen Sie alle Informationen, die Sie für den erfolgreichen Einstieg in Linux brauchen. Auch Nicht-Computer-Experten können den Umgang mit Linux schnell lernen. Dieses Buch wurde für Anfänger geschrieben und ist wie eine große Schritt-für-Schritt-Anleitung aufgebaut. Hier lernen Sie: -Was Linux ist -Wie Sie das richtige Linux für sich wählen + Vorstellung von Distributionen -Wie Sie Linux installieren -Die ersten Schritte nach der Installation -Wie Sie sich in Linux einarbeiten Als Zusatz lernen Sie: -Virtuelle Maschinen einzurichten -Windows Programme in Linux zu benutzen -Über 140 Befehle für das Terminal Fangen Sie noch heute an!

Einstieg in Kali Linux Jürgen Ebner 2021-09-28 Von der Installation über die Konfiguration bis hin zum Einsatz der wichtigsten Tools Detaillierter Ablauf von Security Assessments und Durchführung von Penetrationstests mit praktischer Checkliste Schwachstellenanalyse mit OpenVAS, Angriffe mit

WebScarab und Metasploit, IT-Forensik mit Autopsy, Reporting mit Faraday und viele weitere Tools Die Distribution Kali Linux ist auf Sicherheits- und Penetrationstests spezialisiert. Sie enthält mehrere Hundert Pakete zur Informationssammlung und Schwachstellenanalyse und jede Menge Tools für Angriffe und Exploitation sowie Forensik und Reporting, sodass Penetration Tester aus einem beinahe endlosen Fundus kostenloser Tools schöpfen können. Dieses Buch ermöglicht IT-Sicherheitsexperten und allen, die es werden wollen, einen einfachen Einstieg in Kali Linux. Erfahrung im Umgang mit anderen Linux-Distributionen setzt der Autor dabei nicht voraus. Im ersten Teil des Buches erfahren Sie, wie Sie Kali Linux installieren und an Ihre Bedürfnisse anpassen. Darüber hinaus gibt Ihnen der Autor grundlegende Linux-Kenntnisse an die Hand, die Sie für das Penetration Testing mit Kali Linux brauchen. Der zweite Teil erläutert verschiedene Security Assessments sowie die grundlegende Vorgehensweise bei der Durchführung von Penetrationstests. So vorbereitet können Sie im nächsten Schritt gezielt die für Ihren Einsatzzweck passenden Tools für das Penetration Testing auswählen. Aus der Fülle der bei Kali Linux mitgelieferten Tools stellt der Autor im dritten Teil des Buches die wichtigsten vor und zeigt Schritt für Schritt, wie und wofür sie eingesetzt werden, darunter bekannte Tools wie Nmap, OpenVAS, Metasploit und John the Ripper. Nach der Lektüre sind Sie bereit, Kali Linux sowie die wichtigsten mitgelieferten Tools für Penetrationstests einzusetzen und IT-Systeme auf Schwachstellen zu prüfen.

Linux für Maker Aaron Newcomb 2017-11-14 Es gibt Maker, die vor dem Raspberry Pi oder ähnlichen Einplatinencomputern zurückschrecken, weil ihnen Linux fremd oder zu kompliziert erscheint. Das Betriebssystem Raspbian – die Linux-Version für den Raspberry Pi – ist jedoch erst einmal nichts anderes als ein weiteres Werkzeug im Werkzeugkasten des Makers. Wie alle Werkzeuge ist auch dieses nicht schwierig zu benutzen, wenn man sich ein wenig damit auskennt. Die Vorliebe für Raspbian kommt bei Makern nicht von ungefähr und dieses Betriebssystem gehört inzwischen dazu wie Schraubendreher und Hammer in der Werkstatt. Linux ist so leistungsfähig, dass Sie sich vielleicht sogar dazu entschließen, es für Ihre täglichen Aufgaben am Computer einzusetzen! Dieses Buch ist das erste seiner Art, das sich mit dem Betriebssystem Linux speziell im Hinblick auf die Bedürfnisse von Makern befasst. Die vermittelten Grundlagen helfen Ihnen, Ihre Projekte weiter zu entwickeln und Neues zu entdecken. Die Themen reichen vom Laden des Betriebssystems über die Fehlerbehebung bis zur Projektvorbereitung: - Raspbian und andere populäre Linux-Distributionen installieren - Code für Skripte schreiben, um Hardware und Arduino zu steuern - Linux-Befehle, -Systeme und -Prozesse kennenlernen - GPIO-Pins auf Ihrem Raspberry ansteuern - ein IFTTT-Applet und andere Cloud-Dienste nutzen - einen virtuellen Raspberry Pi unter Windows, macOS oder Linux betreiben Nutzen Sie die Freiheiten und endlosen Möglichkeiten von Raspbian und Linux!

Information Hiding in Communication Networks Wojciech Mazurczyk 2016-02-29 Describes Information Hiding in communication networks, and highlights their important issues, challenges, trends, and applications. Highlights development trends and potential future directions of Information Hiding Introduces a new classification and taxonomy for modern data hiding techniques Presents different types of network steganography mechanisms Introduces several example applications of information hiding in communication networks including some recent covert communication techniques in popular Internet services

TYPO3 CMS für Redakteure Martin Helmich 2019-01-23 TYPO3 CMS hat Online-Redakteuren viel zu bieten – eine übersichtliche Oberfläche, intuitive Bedienbarkeit und jede Menge hilfreiche Editing-Features. Dieses Buch zeigt Redakteuren, wie sie ihren Content fürs Web aufbereiten und in die TYPO3-Struktur einbauen. Sie erfahren zunächst, wie TYPO3 CMS tickt, sodass Sie sofort mit der Arbeit starten können. Behandelt werden dann alle für den Online-Redakteur relevanten TYPO3-Themen: Seiten und Inhaltselemente erstellen und verwalten Mit Dateien, Bildern und anderen Multimedia-Inhalten arbeiten

Mehrsprachige Inhalte bereitstellen Den TYPO3-Cache verstehen Eingabeformulare gestalten und platzieren Workspaces nutzen Das News-Plug-in einsetzen Suchmaschinenoptimierung Strukturiert und kompakt bietet dieses Buch einen Überblick über die grundlegende Funktionsweise von TYPO3 CMS und die umfangreiche TYPO3-Funktionalität sowie verständliche Erläuterungen wichtiger Begriffe. Technisches Know-how müssen Sie nicht mitbringen, aber Spaß daran, direkt in die Praxis einzusteigen.

Praktisches Programmieren in C Andreas Ganzer 2010-01-01 Wer programmieren will, kommt an C nicht vorbei. Vor allem bei der maschinennahen Programmierung, der Entwicklung von Betriebssystemen und in der technischen Informatik spielt C seit mehr als 30 Jahren eine entscheidende Rolle. Dieses Buch bietet mit vielen Beispielen einen praktischen Einstieg in C. Neben den unverzichtbaren Grundlagen beschreibt der Autor auch komplexe Themen wie z. B. Zeigerarithmetik und die Speicherverwaltung.

C++ Arnold Willemer 2013-11 C++ als erste Programmiersprache Ob im Rahmen eines Hochschulkurses oder im Selbststudium Arnold Willemer unterstützt Sie mit diesem Buch optimal beim Lernen von C++, wie die vielen zufriedenen Leser der vorherigen Ausgaben bestätigen. Er erläutert Ihnen alle wichtigen Themen vom Finden eines Algorithmus und den grundlegenden Programmierkonstrukten über die objektorientierte Programmierung bis zur Standard Template Library jederzeit verständlich und an zahlreichen Beispielen. Ihren Lernerfolg können Sie anhand der Aufgaben und Musterlösungen überprüfen, sodass Sie schon bald Ihre eigenen C++-Programme schreiben. Aus dem Inhalt Entwicklungswerkzeuge Programmiergrundlagen Verzweigungen und Schleifen Datenstrukturen, Zeiger und Funktionen Objektorientierte Programmierung Zeichenketten, Mathematik und Zeit Dateiverarbeitung Standard Template Library C++-Schnellkurs Aktuell zu C++11

c't Linux c't-Redaktion 2021-03-14 Ob Umstieg oder Optimierung - mit dem neuen Sonderheft c't Linux gelingt nicht nur der Wechsel in ein vielseitig programmierbares Betriebssystem. Mit den Empfehlungen der c't-Redaktion, wird die Nutzung noch geschmeidiger und effektiver. Neben praktischen Basic-Tools stellen wir Schritt für Schritt kreative Softwareprogramme wie Krita oder gThumb vor, zeigen verschiedene Möglichkeiten zur Desktop-Gestaltung und wie man schnell komplexe Aufgaben mit der Shell erfüllt. Und selbst tragende Systemkomponenten können individuell verändert werden: Wir zeigen, wie Sie Komfort und Sicherheit miteinander vereinbaren!

Praxiswissen TYPO3 CMS 10 LTS Robert Meyer 2020-12-04 Das Standardwerk für den Einstieg in TYPO3 Mit der richtigen Anleitung gelingt der Einsatz von TYPO3 ohne Probleme. Das beweist dieses Buch, das seit vielen Jahren als Standardwerk für den TYPO3-Einstieg gilt. Die gut verständliche Einführung in das beliebte Content-Management-System richtet sich auch an TYPO3-Einsteiger, die nicht über ausgeprägte Programmierkenntnisse verfügen. Robert Meyer und Martin Helmich erklären Zusammenhänge detailliert, gut nachvollziehbar und immer praxisbezogen. Sie vermitteln das nötige Handwerkszeug, um responsive Websites mit TYPO3 erfolgreich einzurichten und zu optimieren. Für die 11. Auflage wurde das Buch komplett überarbeitet und aktualisiert, es deckt jetzt TYPO3 in der LTS-Version 10.4 ab. Neuerungen dieser TYPO3-Version sind die Unterstützung von PHP 7.4 und Symfony 5.0, verbesserte Caching-Mechanismen, sprechende URLs und eine noch umfassendere Unterstützung von Redakteuren.